

بعد از شستن کامل دست ها با آب و صابون، نوشتند حروف و اعداد را بر روی یک لایه نازک از سیب زمینی پخته کاملاً شده که روی یک تخته گوشت پهن کرده اید تمرین نمایید. لیسانس انجشتن مجاز است.



فعالیتهایی برای کودکان ۴۸ تا ۶۰ ماهه



با کودکتان بازی حدس زدن در مورد "آنچه اتفاق خواهد افتاد" را انجام دهید تا مهارتهای او در حل مسئله و فکر کردن بهتر گردد. برای مثال در وقت حمام کردن از او پرسید: فکر میکنی اگر همزمان آب داغ یا سرد را باز کنم چه اتفاقی خواهد افتاد؟" یا "اگر بلوکهای بازی را روی همدیگر تا سقف روی همدیگر بچینیم، چه اتفاقی خواهد افتاد؟"

در یک روز بارانی و آنmod کنید یک مغازه کفشهای فروشی باز کرده اید از کفشهای کنه، کاغذ و مداد و یک صندلی استفاده کنید که روی آن بنشینید و کفش را امتحان کنید. شما میتوانید مشتری باشید. کودکتان را تشویق کنید که سفارش شما را بنویسد. در نوبت بعدی او میتواند مشتری باشد و تمرین امتحان کردن و خرید کفش را انجام دهد.

اجازه دهید کودکتان در آماده کردن وسایل پیک نیک کمکتان کند. به او نشان دهید برای پیک نیک چه چیزی استفاده میشود (نان، کره پنیر و سیب). کیف ساندویچ ها و جعبه ناهار را برداشته باشادی به پیک نیک بروید.

بازی «چه چیز مال این نیست» را بازی کنید. این بازی به کودکتان کمک میکند کلمه ای که متعلق به این گروه از کلمات نیست را پیدا کند. کلمه ای که متعلق به گروه نیست میتواند کلمه ای باشد که از نظر آهنگ متفاوت باشد و یا از نظر نوع متعلق به این گروه نباشد. مثلاً کلمه زمین در گروه کلمات راه، کاه، ماه، زمین، شاه از نظر آوازی متعلق به این گروه نیست و کودک آن را پیدا میکند و یا کلمه هویج در میان گروه گاو، خرگوش، میمون، هویج، گوسفند متعلق به این گروه نیست چون بقیه از حیوانات هستند. از کودکتان بخواهید بازی مشابه تولید کرده و از شما سوال پرسد.



ترجمه و تهیه و تنظیم:
دکتر سیف الله حیدرآبادی، ناهیده حسنی خیابانی، سهیلا علافی

بر گرفته از بروشور آموزشی برای والدین از مرکز ایالتی تکامل کودکان - استرالیا



دانشگاه علوم پزشکی و خدمات بهداشتی درمانی تبریز
معافون بهداشت
دانشگاه علوم پزشکی و خدمات بهداشتی درمانی تبریز
مدیریت سلامت جمیعت و خانواره مرکز بهداشت استان
احسان زندگان

تبریز، خیابان شهید بهشتی (منصور سابق)، روی روی خیابان دانشسرای
کوچه میرزارضا، کوچه دوم دست چپ، مرکز جامع رشد و تکامل کودکان

تلفن: ۰۴۱ ۳۳۳۷۷۴۳۰

در داخل خانه و یا بیرون از خانه یک مسابقه مانع برگزار کنید. شما میتوانید از جعبه های مقوای (جعبه کفس) برای پریدن از روی آن یا بالا رفتن از آن، از چوب جارو برای گذاشتن بین دو صندلی که کودک از زیر آن رد شود و از بالش برای راه رفتن دور آن استفاده نمایید. به کودکتان اجازه هید که در چیدن موانع به شما کمک کند. بعد از چند بار مسابقه تمرینی، از او بخواهید.

بوسیله چوب بستنی، جوراب و یا سایر اشیاء یک عروسک خیمه شب بازی بسازید و بادکمه و نون و کاغذ رنگی آنها را تزیین کنید. یک میز چایی را بر گردانید و از کودکتان بخواهید که پشت آن قایم شده و عروسک ها را بازی دهد و تماشاگر بازی کودکتان باشید.

یکی از اشیاء یالوازم خانه را که صدای مشخص تولید میکند را انتخاب کنید (مثل ساعت، جعبه شیرینی، در قابلمه که روی قابلمه قرار دارد و یا پاکت چیزی. چشمها کودکتان را با یک چشم‌بند بیندید و یکی از اشیاء را به صدا در آورید و از او بخواهید که حدس بزند که آن صدا متعلق به چه شئی است (شمامیتوانید براساس توانایی کودکتان ابتدا آن اشیاء را به اونشان دهید و بعداً چشمها او را بیندید و یا نه) به نوبت با او بازی کنید.

اجازه بدھید کوڈکتان در آماده کردن غذا کمکتان کند. او میتواند کرہ پنیر و ماست را برس سفرہ بگذارد. پوست موز را بگیرد. کرہ را با چاقو ببرد. هر گز بدون نظارت دقیق به او مسئولیتی که موجب رویارویی با فر یا اجاق گاز باشد ندهید.

بازی "حدس بزن تصویر چیست؟" را انجام دھید. یک عکس از یک کتاب آشنا را با صفحه یک کاغذ پوشانید و هر با قسّت کوچکی از آن را باز کنید تا کوڈکتان ابا دیدن آن تکه از عکس حدس بزند که تصویر چیست. باز کردن تصویر را تا جایی جلو بروید که او بتواند حدس درست را بزند.

پیاده روی کنید و چیزهایی را که پیدا میکنید بردارید و به خانه بیاورید (البته اگر آلوده نیستند) و به کوڈکتان کمک کنید آنها را در گروههایی طبقه بندی کند. برای مثال: این گروهها میتواند شامل سنگها، کاغذ یا برگها باشد. کوڈکتان را تشویق کنید که اشیاء خاصی را جمع آوری کرده و کلکسیون خود را در محلی خاصی یا یک جعبه به نمایش بگذارد.

سه دایره کوچک، سه دایره متوسط و سه دایره بزرگ ببرید. هر گروه از دایره ها را با رنگهای متفاوتی رنگ کنید (یا از کاغذهای رنگی برای هر یک استفاده کنید) کوڈکتان میتواند دایرهها را بر اساس رنگ یا سایز دسته بندی نماید. شما میتوانید از کوڈکتان درباره سایزهای مختلف سؤال کنید. برای مثال: از کوڈکتان پرسید «کدامیک کوچکترین است؟» این بازی را میتوانید با دکمه های که از پیراهنهای کهنه برداشته اید انجام دهید.

با کوڈکتان بازی شمردن انجام دھید. با استفاده از یک کاغذ بزرگ یک صفحه شطرنج درست کنید. از یک تاس برای تعیین شمردن خانه ها استفاده نمایید. همراه کوڈکتان بشمارید و تشویقش نمایید که هنگام شمردن تک تک خانه ها را المس نماید.

نام کوڈکتان را زیاد بنویسید. وقتی او کشیدن یک نقاشی را تمام میکند مطمئن شوید که نامش را روی آن نوشته اید و همانطور که مینویسید حروف را نیز بگویید. اگر او علاقه نشان میدهد اور ارشاد کنید که اسم حرفه را بگویید یا انها را کپی کند. در طول روز حروف مربوط به اسم کوڈکتان را در جاهای مختلف (روی جعبه خوراکی، نوشته های یک کتاب وغیره) پیدا کرده و به او نشان دهید.

بازی توب انداختن داخل سطل را بازی نماید. کوک خود را به فاصله ۱۲۰ سانتی متری یک سطل بزرگ ایستانیده و از او بخواهید که یک توب تنیس (توب سایز متوسط) را داخل سطل بیندازد جهت تفریح بیشتر در فصل گرماداخ سطل را با آب پر کنید.

به یک دوست یا فامیل یک نامه نوشته و آن را پست کنید. برای کوڈکتان کاغذ، مداد شمعی یا مداد و پاکت نامه آماده کنید. اجازه بدھید که روی کاغذ نقاشی یا خط خطی کند و یا بنویسد یا به شما بگویید که چه چیزی را بنویسید. وقتی کارش را تمام کرد اجازه بدھید نامهاش را طوری تا کنی تا در داخل پاکت بگذارد، لیس بزند و آن را بچسباند. شما میتوانید آدرس را روی آن بنویسید. همچنین مطمئن شوید او پاکت را بخوبی تزئین کرده است. بعد از اینکه او تمبر را روی نامه چسباند به او در پست کردن نامه کمک کنید.

وقتی که میز را برای غذا میچینید بازی آنچه متعلق به این بازی نیست را انجام دھید. یک اسپا بازی یا شیء کوچک دیگر را کنار بشـقاب یا ظروف قرار دھید. و از کوڈکتان پرسید آیا میتواند بگویید چه چیزی متعلق به اینجا نیست. میتوانید این بازی را در زمانهای دیگر نیز انجام دھید مثلاً زمانی که موهای کوڈکتان را شانه می کشید. یک برس، سنjac سر، شانه و یک توب قرار دھید.

بازی "چه کسـی، چه چیزی و کجاست" را اجرا کنید. از کوڈکتان پرسید چه کسـی در مدرسه کار می کند، در یک مدرسه چه چیزی هست و مدرسه کجا هست. با پرسیدن سؤالهای بیشتر جوابهای کوڈکتان را گسترش ده تر کنید. درباره موضوعات دیگر را از او سؤال کنید (مثلًا کتابخانه ایستگاه اتوبوس، یا اداره پست).

کوڈکتان را تشـویق کنید نام و نام فامیل، آدرس و شماره تلفن شان را یاد بگیرد. برای جالب کردن این یادگیری آنها را به شـکل آواز یا شـعر درآورید. هنگام رانندگی یا در اتوبوس از کوڈکتان بخواهید به دنبال شما آنها را تکرار کند.



با خمیر بازی یا گل و با استفاده از چوب، دگمه، خلال دندان، لوپیا و سایر اشیا کوچک یک آدم سـازید. با درست کردن سر و بدن بوسیله خمیر بازی شروع کرده و از سایر اشیا برای، پا، دستها و چشمـها استفاده کنید. از کوڈکتان در مورد آن آدم سـوالاتی کنید.