

بعد از شستن کامل دست ها با آب و صابون، نوشتند حروف و اعداد را بر روی یک لایه نازک از سیب زمینی پخته کاملاً شده که روی یک تخته گوشت پهن کرده اید تمرین نمایید. لیسانستان مجاز است.

فعالیت‌هایی برای کودکان ۶۶-۶۰ ماهه



یک کتابچه طبیعت درست کنید. برگ ها و شاخه های کوچک را از بیرون جمع آوری نمایید و روی یک مقوا رفت بچسبانید (مقوا جعبه کفشه و جعبه سایر مواد غذایی میتواند بريده شده و برای اين کار استفاده شود).

نوشتن نام خود، دوستان، اسباب بازیها و آشنایان را تمرین نمایید. کودک شما شاید در اول نیاز داشته باشد که حروف این نام ها را یک به یک کپی کند، لذا حتماً حروف را با اندازه بزرگ بنویسید که برای کودکان نوشتن حروف آسان گردد.

بازی های نمایشی را تشویق کنید. به او کمک کنید که نمایش یک ترانه را که خواندن آن را بلداست و یا نمایش یک کارتون یا یک داستان را درآورد. از لباس های بزرگ استفاده شده به عنوان لباس نمایش میتوانید استفاده کنید.

بازی «چه چیز مال این نیست» را بازی کنید. این بازی به کودکتان کمک میکند کلمه ای که متعلق به این گروه از کلمات نیست را پیدا کند. کلمه ای که متعلق به گروه نیست میتواند کلمه ای باشد که از نظر آهنگ متفاوت باشد و یا از نظر نوع متعلق به این گروه نباشد. مثلاً کلمه زمین در گروه کلمات راه، کاه، ماه، زمین، شاه از نظر آوازی متعلق به این گروه نیست و کودک آن را پیدا میکند و یا کلمه هویج در میان گروه گاو، خرگوش، میمون، هویج، گوسقد متعلق به این گروه نیست چون بقیه از حیوانات هستند. از کودکتان بخواهید بازی مشابه تولید کرده و از شما سوال پرسد.



ترجمه و تهیه و تنظیم:
دکتر سیف الله حیدرآبادی، ناهیده حسنی خیابانی، سهیلا علافی
برگرفته از بروشور آموزشی برای والدین از مرکز ایالتی تکامل کودکان - استرالیا



دانشگاه علوم پزشکی و خدمات بهداشتی درمانی تبریز
معاونت بهداشت
دانشگاه علوم پزشکی و خدمات بهداشتی درمانی تبریز
مدیریت سلامت جمعیت و خانواده مرکز بهداشت استان
خدمات بهداشتی درمانی تبریز
معاونت بهداشت



تبریز، خیابان شهید بهشتی (منصور سابق)، روی روی خیابان دانشسرای
کوچه میرزارضا، کوچه دوم دست چپ، مرکز جامع رشد و تکامل کودکان
تلفن: ۰۴۱ ۳۳۳۷۷۴۳۵

در داخل خانه و یا بیرون از خانه یک مسابقه مانع برگزار کنید. شما میتوانید از جعبه های مقوا (جعبه کفش) برای پریدن از روی آن یا بالا رفتن از آن، از چوب جارو برای گذاشتن بین دو صندلی که کودک از زیر آن رد شود و از بالش برای راه رفتن دور آن استفاده نمایید. به کودکتان اجازه هید که در چیدن موانع به شما کمک کند. بعد از چند بار مسابقه تمرینی، از او بخواهید.

بوسیله چوب بستنی، جوراب و یا سایر اشیاء یک عروسک خیمه شب بازی بسازید و باد کمه و نون و کاغذ رنگی آنها را تزیین کنید. یک میز چایی را بر گردانید و از کودکتان بخواهید که پشت آن قایم شده و عروسک ها را بازی دهد و تماشگر بازی کودکتان باشید.

یکی از اشیاء يالوازم خانه را که صدای مشخص تولید میکند را انتخاب کنید (مثل ساعت، جعبه شیرینی، در قابلمه که روی قابلمه قرار دارد و یا پاکت چیزی. چشمهای کودکتان را با یک چشم‌بند بیندید و یکی از اشیاء را به صدا در آورید و از او بخواهید که حدس بزند که آن صدا متعلق به چه شئی است (شمامیتوانید براساس توانایی کودکتان ابتدا آن اشیاء را به اونشان دهید و بعداً چشمهای او را بیندید و یا نه) به نوبت با او بازی کنید.

به کودکتان اجاره دهید که در کارهای ساده پختن غذا مثل له کردن سیب زمینی، درست کردن ساندویچ و یا سایر کمک های ساده و غیر خطرناک به شما کمک کند. بعد از آن بینید که آیا او میتواند ترتیب کارهایی که برای پختن وله کردن سیب زمینی ها و یا درست کردن ساندویچ انجام دادید را بگوید. هنگامی که کودک شما نزدیک اجاق گاز روشن است، خیلی مراقبت باشید.

یک روزنامه دیواری به اسم «من میتوانم بخوانم» درست کنید. اسم هایی را که کودک شما میتواند بخواند نام ببرید (مثل اسم یک خوراکی را از روی کارتون آن ببرید و یا اسم یک اسباب بازی را از روی کارتون آن ببرید) شما میتوانید اسم کودک یا اسمی نزدیکان کودک را ببرروی یک کاغذ نوشته و برروی روزنامه بچسبانید. همانطور که کودک شما یاد میگیرد که اسمی بیشتری را بخواند اسمی روی روزنامه را اضافه کنید.

از رنگ ها آهنگ بسازید:- مرد زرد، قرمز... شما همچنین میتوانید با اسم ها آهنگ بسازید. به نوبت این آهنگ ها را بخوانید.



بازی جوراب معما را انجام دهید. یک شیئ آشنا را در داخل یک جوراب ضخیم قرار دهید که قابل دیده شدن نباشد (مثل قاشق، میوه....). جوراب را گره بزنید. از کودکتان بخواهید که جوراب را گرفته و لمس کند و حدس بزند که چه چیزی در داخل جوراب است. بنوبت این بازی را انجام دهید.

شما میتوانید هنگامیکه در ماشین یا اتوبوس هستید بازی خواندن نمره پلاک ماشین ها را بازی کنید. یک ماشین که پلاکش عدد یک را دارد انتخاب کنید و سعی کنید پلاک دیگری پیدا کنید که عدد ۲ و بعداً عدد ۳ را داشته باشد. وقتی کودکتان توانست این بازی را بخوبی انجام دهد، حالا بازی شمارش معکوس را شروع کنید. اول پلاکی که عدد ۹ دارد را پیدا کنید و سپس ۸، ۷ و تا یک پایین بیایید.

بیست (۲۰) سوالی بازی کنید. به یک حیوان فکر کنید و ازاو بخواهید که ۲۰ سوال بهله یا خیر درباره حیوان از شما پرسد. تا جایی که او حدث بزند که آن چه حیوانی است. (شاید شما در ابتدای کودکتان یاد دهید که چگونه سوال های بهله یا نه را پرسید). حالا از کودکتان بخواهید که او یک حیوان را انتخاب کند و شما ۲۰ سوال از او پرسید. شما همچنین میتوانید از سایر گروه های اشیاء مثل غذاها، اسباب بازیها و مردم نیز انتخاب نمایید.

چهار فنجان یالیوان که شفاف نباشد را بدارید و زیر یکی از آنها یک توب کوچک یک کشمش یا یک بیسکویت را قایم نمایید. از کودکتان بخواهید که قایم کردن آن شیئ کوچک در زیر یکی از لیوانها را بیند و به خاطر بسپارد. سپس لیوان هارا جابجا کنید و ازاو بخواهید سعی کند لیوانی که شیئ کوچک شما زیر آن قایم شده است را پیدا کند. از کودکتان بخواهید او نیز به نوبت لیوانها را جابجا کند و شما حدس بزنید که شیئ قایم شده زیر کدام لیوان است.

بازی حافظه انجام دهید. چند شیئ آشنا را روی میز بچینید. از کودکتان بخواهید که اول به دقت به اشیاء نگاه و آنها را به خاطر بسپارد. سپس ازاو بخواهید که چشمانش را بیندد. یکی از آنها را بدارید و ترتیب آنها را عوض کنید. از او بخواهید که بگویید کدام یک از اشیاء گم شده است. به نوبت این بازی را انجام دهید.



وقتی برایش کتاب میخواهید اجراه دهید تا او آخر آنرا بسازد و یا داستان مورد علاقه اش را با پایان خنده دار و شادی که او میسازد دوباره بگویید.

بازی های توپی ساده مثل شوت زدن توپ را بازی کنید. از یک توپ بزرگ (قطر ۳۰ - ۴۰ cm) استفاده کنید و آن را به آرامی به طرف او بغلتانید. بینید که آیا او میتواند بدود و شوت بزند و دوباره با دوین به محل اول برگردد.

بوسیله دویا سه جفت کارت که هر جفت عکس های مشابهی دارند، بازی های تمرکزی ساده انجام دهید. شما خود میتوانید این کارتها را با استفاده از عکس های حیوانات یا استفاده از تبلیغات روی مجلات بسازید. با ۳ یا ۲ جفت بازی را شروع کنید. کارتها را رویه پایین کنار هم بچینید که تصاویر دیده نشود، بعداً آنها را قاطی کنید و جاهایشان را عوض کنید و به کودکتان اجراه دهید که دو کارت را ببرگرداند و بینید که مثل همدیگر هستند یا نه. اگر نیستند کارتها را دوباره برگردانید و رو به پایین بگذارید و دو کارت دیگر را انتخاب کند که فکر میکند که مثل هم هستند. این کار را تجایی ادامه دهید که کارتها مشابه راجد نمایید. شما میتوانید به تدریج با تعداد جفت کارتها بیشتری بازی را انجام دهید.

بازی نمادین یا پاتومیم بازی کنید. اینجا بعضی مثالها آورده شده است (۱) خوردن یک چایی داغ که برای خوردن آن مجبورید فوت کنید (۲) بردن یک مسابقه (۳) راه رفتن در یک جای گلی که پاهای در آن فرو میروند (۴) مسوک زدن